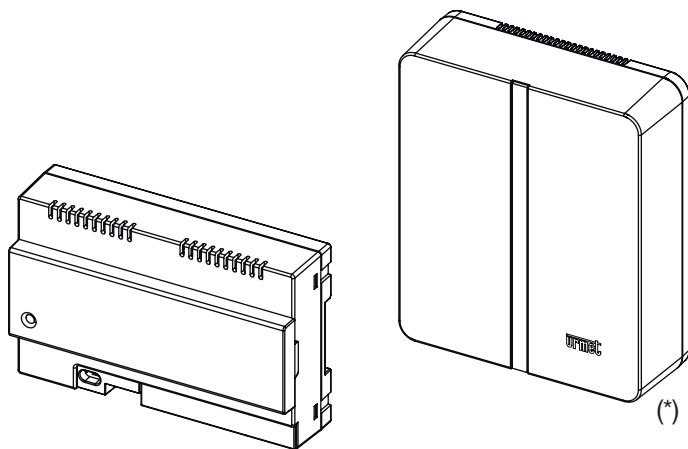


DISPOSITIVO RINVIO CHIAMATA PER SISTEMA 2VOICE**Sch. 1083/58**

(*) Kit appoggio a parete Sch. 1083/88

MANUALE COMPLETO UTENTE E INSTALLATORE

SOMMARIO

MANUALE UTENTE

1.	FUNZIONAMENTO NORMALE.....	2
1.1.	RICEZIONE CHIAMATE	2
1.2.	FUNZIONE INTERCOMUNICANTE TRA SMARTPHONE	4
1.3.	CHIAMATA INTERCOMUNICANTE DA POSTO INTERNO A SMARTPHONE.....	5
2.	L'APP Urmet CallMe.....	5
3.	CREA UN ACCOUNT O ACCEDI.....	6
3.1.	CREA UN NUOVO ACCOUNT	7
3.2.	IMPOSTA UN ACCOUNT ESISTENTE (ACCEDI).....	7
3.3.	GESTISCI IL TUO ACCOUNT	8

MANUALE INSTALLATORE

4.	CONFIGURAZIONE DISPOSITIVO DA APP Urmet CallMe	9
5.	MENU CONFIGURAZIONE Urmet CallMe.....	12
6.	INSTALLAZIONE DEL DISPOSITIVO.....	13
6.1.	IN QUADRO ELETTRICO	13
6.2.	AD APPOGGIO PARETE MEDIANTE IL KIT SCH. 1083/88	14
6.3.	DESCRIZIONE DEI COMPONENTI.....	15
6.4.	PROGRAMMAZIONE DELLA CHIAMATA INTERCOMUNICANTE DA POSTO INTERNO A SMARTPHONE.....	17
7.	CARATTERISTICHE TECNICHE	18
7.1	LEGENDA SIMBOLI	18
8.	DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA	18
9.	SCHEMI DI COLLEGAMENTO	19
9.1.	IMPIANTO CON DISPOSITIVO RINVIO CHIAMATA ALIMENTATO DA LINEA BUS.	19
9.2.	LEGENDA SCHEMI.....	20

MANUALE UTENTE

1. FUNZIONAMENTO NORMALE

1.1. RICEZIONE CHIAMATE

Per poter ricevere chiamate videocitofoniche sul proprio Smartphone occorre:

- Avere l'App Urmet CallMe (con le relative notifiche abilitate) installata sul proprio Smartphone.
- Avere l'App aperta, anche eventualmente in background.

ATTENZIONE: se l'App viene chiusa

inavvertitamente, è impossibile ricevere chiamate!

Le applicazioni che ottimizzano l'uso della batteria o il risparmio energetico dello smartphone, potrebbero compromettere il funzionamento dell'applicazione Urmet CallMe a schermo spento (background).

- Disporre di un Account utente opportunamente configurato.
- Disporre di un Dispositivo Rinvio Chiamata correttamente installato e configurato ed in grado di accedere ad Internet.

Per maggiori informazioni sulla installazione e configurazione, fare riferimento al proprio installatore.



Alla ricezione di una chiamata, lo smartphone squillerà e comparirà una notifica.

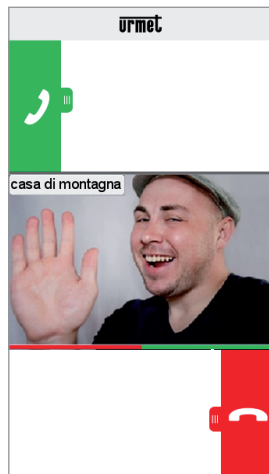
Accedendo alla notifica, si potrà aprire l'App Urmet CallMe che si presenterà in questo modo:



Ricezione chiamata

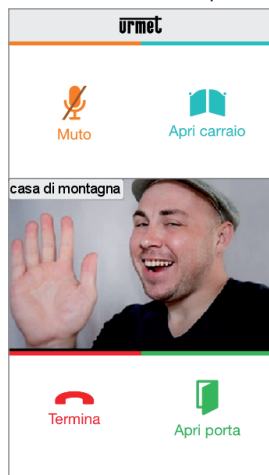
Sono possibili 3 opzioni:

- 1) Selezionare “Vedi immagine”
Facendo click su “Vedi immagine” è possibile vedere l'immagine del visitatore senza ancora rispondere. Questa funzione è molto utile nel caso si desideri ‘controllare’ chi sta suonando alla porta senza intervenire. È il caso di un parente che voglia assicurarsi dei visitatori di un proprio caro anziano o infermo. La visualizzazione non impedirà di rispondere al videocitofono installato nell'abitazione.
- 2) Rispondere
E' possibile rispondere (immediatamente oppure dopo aver preso visione del visitatore tramite il tasto “Vedi immagine”) facendo scorrere da sinistra verso destra il tasto verde di risposta .
- 3) Rifiutare la chiamata
Per rifiutare una chiamata è sufficiente far scorrere da destra verso sinistra il tasto rosso di rifiuto .



Dopo aver selezionato “Vedi immagine”

Una volta in conversazione, comparirà:




Conversazione

Per disattivare il proprio canale audio durante la conversazione, toccare il pulsante “Muto”. Ripremere per riabilitarlo.

Il pulsante “Apri porta” apre la porta d'ingresso, mentre il pulsante “Apri carraio” apre il passaggio carraio.

Per terminare la conversazione toccare il pulsante “Termina”.

 La conversazione si interrompe dopo circa 2 minuti.

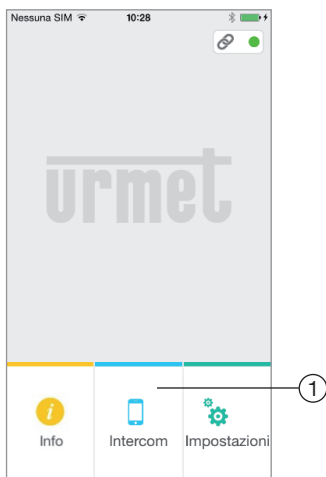
 Se lo smartphone è impegnato in una conversazione telefonica eventuali chiamate videocitofoniche

o intercomunicanti non andranno a buon fine e non verranno visualizzate le relative notifiche nell'App Urmet CallMe. Sul videocitofono all'interno dell'appartamento continuerà ad essere possibile rispondere alla chiamata videocitofonica.

Se lo smartphone è impegnato in una conversazione videocitofonica o intercomunicante, questa verrà interrotta dalla chiamata telefonica.


1.2. FUNZIONE INTERCOMUNICANTE TRA SMARTPHONE

Selezionando il pulsante "Intercom" ^① presente nella Home Page dell'App Urmet CallMe



Pulsante per Chiamate Intercomunicanti

è possibile inoltrare una chiamata (esclusivamente audio) ad altri eventuali smartphone registrati e connessi con il nostro stesso Nome Utente. La chiamata viene inoltrata in modalità broadcast verso tutti gli smartphone registrati con lo stesso Account: il primo che risponde entrerà in conversazione.

 Con il pulsante "Intercom" non è possibile chiamare il posto interno presente nell'appartamento, ma soltanto gli altri smartphone.

L'utente che inoltra la chiamata vedrà questa schermata:



Inoltro di Chiamata Intercomunicante


Chi riceve la chiamata vedrà una semplice schermata di chiamata in ingresso: sarà possibile distinguere una chiamata Intercomunicante da una chiamata da posto esterno semplicemente per mezzo del nome che compare in alto a sinistra che sarà quello del proprio Account.

Anche se in centro al riquadro compare il "Vedi immagine", pur selezionandolo non arriverà nessuna immagine.




Ricezione Chiamata Intercomunicante


Una volta accettata la chiamata, i due smartphone entrano in comunicazione: la schermata centrale sullo smartphone del chiamato sarà nera e nonostante siano presenti i bottoni "Apri carraio" e "Apri porta", questi risulteranno non funzionanti.

 La conversazione si interrompe dopo circa 2 minuti.

1.3 CHIAMATA INTERCOMUNICANTE DA POSTO INTERNO A SMARTPHONE

 La prestazione è disponibile solo dal posto interno di appartamento verso smartphone e non viceversa.

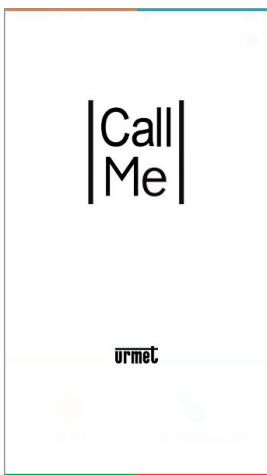
Per la modalità di inoltro della chiamata intercomunicante si rimanda al libretto istruzioni del posto interno presente nell'appartamento.

 La conversazione si interrompe dopo circa 2 minuti.

2. L'APP Urmet CallMe

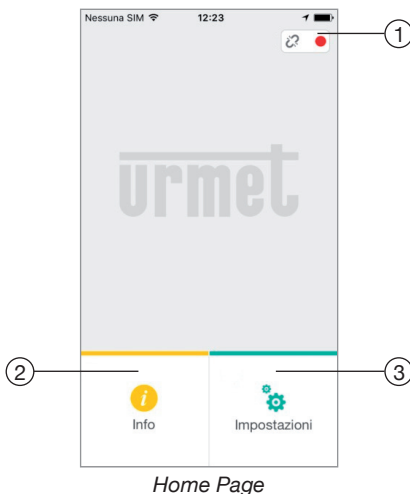
Scaricare l'applicazione dall'*Apple Store* (iOS) o dal *Play Store* (Android).

Lanciare l'applicazione avendo cura di abilitare la ricezione delle notifiche (indispensabile per ricevere chiamate). Aspettare che si apra la videata seguente:




Apertura dell'App


Immediatamente dopo, verrà visualizzata la Home Page:




Il significato delle icone e dei pulsanti presenti nella Home Page è il seguente:


1. "Icona di stato":

– se il pallino è rosso ● con catena aperta  indica che l'utente non è connesso con il proprio Account <nomeutente>@sip.urmet.com

 **QUESTA E' LA SITUAZIONE IN CUI CI SI TROVA LA PRIMA VOLTA CHE SI LANCIAMO L'APP.**

– se il pallino è verde ● e la catena è chiusa  indica che la connessione è avvenuta con successo.

 **QUESTA E' LA SITUAZIONE NORMALE OGNI VOLTA CHE SI LANCIAMO L'APP DOPO AVER ESEGUITO IL PRIMO ACCESSO. E' POSSIBILE ACCELERARE LA CONNESSIONE AL PROPRIO ACCOUNT TOCCANDO IL PALLINO STESSO (QUANDO ANCORA È ROSSO).**

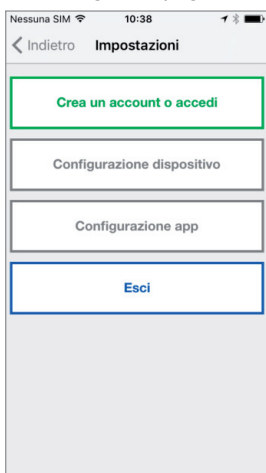
– se il pallino è giallo/arancione ● lampeggiante e la catena è chiusa  indica che la connessione è avvenuta con successo ma la ricezione delle chiamate è stata disabilitata sul dispositivo in oggetto.

2. Premendo il tasto  "Info" sarà consultabile la Versione Software dell'App e si potrà accedere al libretto istruzioni (versione completa) del dispositivo.




Pagina Info

3. Premendo il tasto “Impostazioni” verrà visualizzata la seguente pagina



Pagina Impostazioni con Account non connesso

 Alcuni pulsanti risultano accessibili solo dopo che è stato creato un Account ed è stato effettuato un accesso con tale Account. Ciò è voluto per semplificarne l'utilizzo.

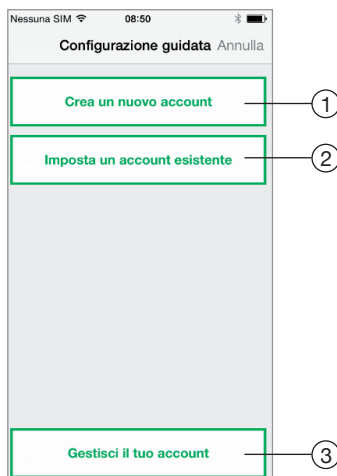
Premendo il tasto “Esci” si uscirà dall'applicazione.

ATTENZIONE

Uscendo dall'applicazione non sarà più possibile ricevere le chiamate.

3. CREA UN ACCOUNT O ACCEDI

Per poter utilizzare l'App è necessario selezionare il primo Menu “Crea un account o accedi” e si aprirà la seguente pagina:



Crea un account o accedi

- Di seguito è riportato il significato di ogni pulsante:
1. Da selezionare se ancora non si dispone di un Account presso @sip.urmet.com (primo accesso).
 2. Da utilizzare se si è già in possesso di un Account.
 3. Menù normalmente utilizzabile solo in fase successiva, per apportare modifiche all'Account (quali il cambio di Password, di Indirizzo mail, etc.)⁽¹⁾.

(1) Questa voce risulta sempre disponibile perché necessaria in alcuni casi particolari quali il cambio di telefono cellulare.

Nei paragrafi seguenti è riportata una descrizione dei singoli menù.

3.1. CREA UN NUOVO ACCOUNT

Normalmente un utente non dispone di un Account sul server sip.urmet.com.

Da questa schermata è quindi possibile crearne uno, condizione indispensabile per poter usufruire del servizio.

The screenshot shows the 'Configurazione guidata' screen. At the top, it says 'Inserisci le tue informazioni.' Below this are four input fields: 'Nome utente', 'Password', 'Conferma password', and 'Email'. At the bottom, there is a blue button labeled 'Registrati'.

Configurazione guidata: creazione Account

Inserire il nome utente desiderato (es. CasaRossi), la password, ripetere la password per conferma ed indicare un indirizzo e-mail valido. La password deve rispettare i seguenti criteri di sicurezza:

- Deve avere una lunghezza di almeno sei caratteri.
- Deve contenere almeno un carattere maiuscolo.
- Deve contenere almeno un carattere minuscolo.
- Deve contenere almeno un numero.
- Non deve contenere il nome utente.

Premendo “Registrati” l’App invierà una mail all’indirizzo specificato, l’utente sarà reindirizzato alla pagina delle impostazioni.

Perché l’Account divenga attivo, è necessario accedere alla propria casella di posta elettronica, recuperare la mail ricevuta e cliccare sul link di validazione.

Fare click su “Continua” e l’App registrerà l’Account. Si viene rimandati alla Home Page dove, dopo alcuni minuti, comparirà il pallino verde ● con catena chiusa 🔒 a indicare che la connessione è avvenuta con successo.



Home page

3.2. IMPOSTA UN ACCOUNT ESISTENTE (ACCEDI)

Se viceversa l’utente già disponesse di un Account sip.urmet.com (ad es. perché creato in precedenza su un altro smartphone), egli potrà registrarsi direttamente utilizzando il Menu “Imposta un account esistente” inserendo le proprie credenziali:

- Nome utente
- Password


The screenshot shows the 'Configurazione guidata' screen for logging in. At the top, it says 'Inserisci nome utente e password.' Below this are two input fields: 'Nome utente' and 'Password'. At the bottom, there is a blue button labeled 'Accedi'.

Inserimento account esistente

Anche in questo caso l’utente verrà automaticamente rimandato alla Home Page dove, dopo alcuni minuti, comparirà il pallino verde ● con catena chiusa 🔒 a indicare che la connessione è avvenuta con successo:



Home page

 Si ricorda che il numero massimo di smartphone registrabili sullo stesso account è 4, mentre lo stesso account può essere registrato su più dispositivi di rinvio chiamata.

3.3. GESTISCI IL TUO ACCOUNT

Questa voce di menu può essere utilizzata per:

- Richiedere a sip.urmet.com il proprio nome utente o la propria password, in caso di dimenticanza (è indispensabile inserire l'indirizzo mail con cui è stata fatta la registrazione dell'Account).
- Cambiare la propria Password.
- Cambiare il proprio indirizzo mail.

Le modalità di utilizzo sono classiche e non richiedono spiegazioni particolari.

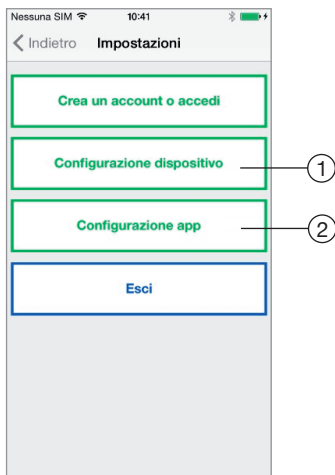
MANUALE INSTALLATORE

4. CONFIGURAZIONE DISPOSITIVO DA APP Urmet CallMe

Per poter configurare il dispositivo, occorre prima aver creato un Account (o aver effettuato un accesso usando un Account esistente), come spiegato ai paragrafi 2 e 3.

ATTENZIONE: il dispositivo, a regime, inoltrerà le chiamate al proprietario dell'Account che viene usato in fase di configurazione. E' dunque indispensabile utilizzare l'Account dell'utente finale in fase di configurazione.

Dalla Home Page, (con pallino verde ● e catena chiusa 🔒) selezionare il pulsante "Impostazioni". Comparirà:

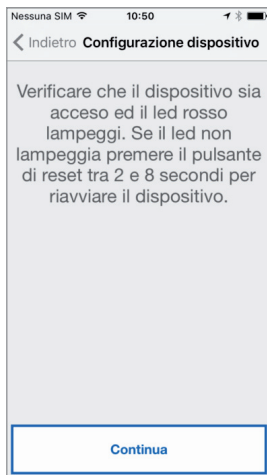


Menu Impostazioni

Da qui, selezionare "Configurazione dispositivo" ①.

Seguire le indicazioni riportate ② e premere continua:

(2) **ATTENZIONE:** alla prima accensione il dispositivo impiega circa 50 secondi prima di iniziare a far lampeggiare il led.



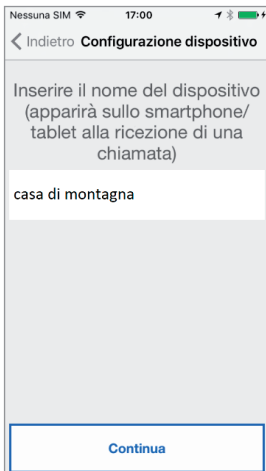
Istruzioni per Configurazione

Dopo aver selezionato "Continua" occorre attivare il Wi-Fi sul proprio cellulare, e accedere alla rete Wi-Fi creata dal dispositivo. Digitare la Password suggerita. (ATTENZIONE: non dimenticare di inserire il trattino '-' tra le due ripetizioni identiche).



Info password

Nella pagina successiva sarà possibile scegliere il nome che si vuole dare al proprio dispositivo (nome che verrà visualizzato come 'Chiamante' durante la ricezione della chiamata). Si suggerisce di impostare come nome l'indirizzo della propria abitazione (la via o la città). Premere "Invio" e poi "Continua".



Inserisci nome del dispositivo

Per funzionare, il dispositivo deve essere connesso alla LAN di casa e questa a sua volta, attraverso un modem/router ad Internet.

La connessione alla LAN di casa può avvenire via cavo o agganciandosi al Wi-Fi di casa.

Scegliere che tipo di connessione si vuole usare, se "Cavo" o Wi-Fi ("Wireless").



Scegli il tipo di connessione

Nel caso si scelga la connessione via cavo, si va direttamente al passo di configurazione relativo all'Indirizzo IP (vedi oltre).

Nel caso si scelga invece la connessione via Wi-Fi,



Connessione via Wi-Fi

è indispensabile scegliere dal menu a tendina la rete (di casa) a cui vogliamo connetterci.



Esempio elenco reti disponibili

Dopo averla selezionata confermare con "OK".

Nella videata successiva inserire la Password relativa e premere "Continua".⁽³⁾

(3) *Barrare "Avanzate" solo per accedere a configurazioni particolari, quali ad es. l'accesso a reti nascoste.*

Con la Configurazione via Wi-Fi è opzionalmente possibile individuare fino a due intervalli di tempo in cui il Wi-Fi verrà automaticamente spento ogni giorno (ad es. un intervallo notturno che va dalle 23:00 alle 7:00): in tali intervalli il LED presente

sul Dispositivo Rinvio Chiamata sarà di colore arancione fisso.



Intervalli Spegnimento Wi-Fi

Dopo aver settato gli intervalli (l'operazione può anche non essere effettuata) premere "Continua" e si passerà alla pagina successiva.



Modalità Indirizzo IP

E' preferibile scegliere le opzioni di configurazione di Default. Se questo non fosse possibile, qualora la rete a cui vogliamo collegarci necessiti di un indirizzo IP fisso, selezionare l'opzione "Avanzate" e a quel punto si aprirà la seguente pagina:



Impostazioni avanzate

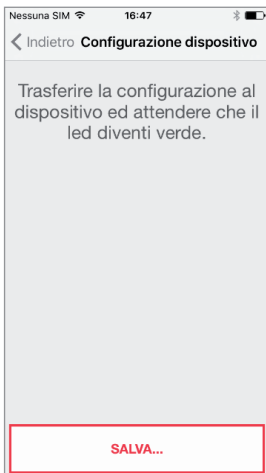
Inserire nei campi liberi i seguenti valori: Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS (ad es: 8.8.8.8) e premere "Continua". A questo punto sarà possibile scegliere la qualità VIDEO⁽⁴⁾ (valore di default: BASSA) e premere "Continua".

- (4) *La qualità video BASSA garantisce il funzionamento con qualunque tipo di connessione Internet. Solo se si è più che certi di avere una elevata velocità di connessione in Upload, selezionare MEDIA oppure ALTA.*



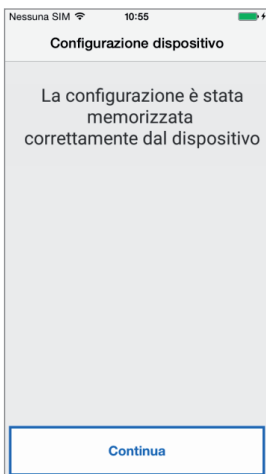
Selezione della qualità video

Premendo il tasto "Salva" si permette al dispositivo di memorizzare la configurazione.



Salvataggio configurazione

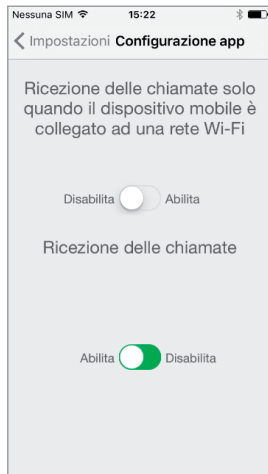
Dopo che la configurazione è andata a buon fine apparirà la seguente schermata:



Termine configurazione

A questo punto, dopo aver premuto “Continua” si tornerà in HOME PAGE e sarà possibile iniziare ad utilizzare l'applicazione.


5. MENU CONFIGURAZIONE Urmet CallMe



Menu Configurazione App

Opzionalmente, l'applicazione Urmet CallMe consente di:

- Limitare la ricezione delle chiamate ai soli periodi in cui si è connessi ad una rete Wi-Fi in modo tale da non dover utilizzare il traffico dati della propria SIM.
- Disabilitare la ricezione delle chiamate senza dover eseguire un logout; in questo caso non verranno più ricevute chiamate fino a quando non si riposizionerà nuovamente lo switch su “Abilita”.

 Per evidenziare all'utente che la ricezione delle chiamate è stata disabilitata dalla pagina configurazione App, l'icona di stato presente nella home page sarà lampeggiante e di colore giallo/arancione.


6. INSTALLAZIONE DEL DISPOSITIVO

L'installazione del dispositivo deve essere eseguita dal proprio installatore di fiducia.

L'apparecchio deve essere installato secondo le regole impiantistiche nazionali.

Il Dispositivo Rinvio Chiamata permette il rinvio di una chiamata audio-video oppure solo audio verso uno Smartphone con sistema operativo Android oppure iOS.


Viene utilizzata una connessione ad Internet attraverso un router/modem ADSL o 3G/4G mediante cavo Cat5 o tramite Wi-Fi.

 *Il dispositivo è stato progettato per l'utilizzo in ambito residenziale e permette di configurare solo alcuni parametri di rete, pertanto potrebbe non funzionare su specifiche configurazioni di reti IP aziendali.*

Sullo Smartphone, collegato a Internet tramite una propria connessione dati cellulare, o anche Wi-Fi, dovrà invece essere installata l'App Urmet CallMe per poter ricevere la chiamata.

L'App Urmet CallMe consente anche, oltre alla ricezione della chiamata, la funzionalità di Intercomunicante verso altri Smartphone collegati allo stesso Account.

L'App Urmet CallMe è inoltre indispensabile per la configurazione dei parametri del dispositivo.

 *Il Dispositivo Rinvio Chiamata funziona solo in aggiunta all'ai posti interni presenti in appartamento ed è sempre configurato come se fosse il posto interno con ID/codice uguale a 3.*

Per un corretto funzionamento dell'App Urmet CallMe sono necessari alcuni requisiti fondamentali:

1. buona qualità del segnale Wi-Fi sul dispositivo;
2. banda dati in upload ≥ 300 kbps per il servizio Internet fornito dal provider di casa al dispositivo;
3. verificare che il contratto dati di cui si fa uso sullo smartphone non preveda il blocco dei flussi VoIP.

ATTENZIONE

Le applicazioni che:

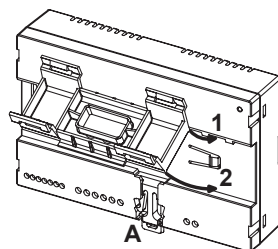
- ottimizzano l'uso della batteria e il risparmio energetico dello smartphone,
- proteggono il dispositivo (antivirus o programmi simili),

potrebbero compromettere il funzionamento dell'applicazione Urmet CallMe a schermo spento (background).

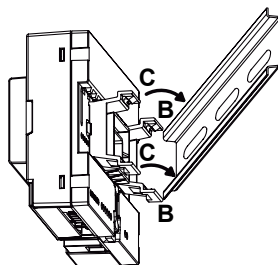
Il Dispositivo Rinvio Chiamata può essere installato secondo una delle seguenti modalità:

6.1. IN QUADRO ELETTRICO

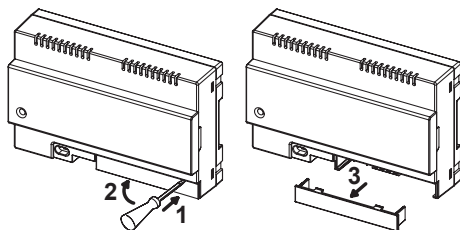
1. Inserire il distanziale dietro al dispositivo nell'apposita sede, facendo in modo che venga bloccato dalla leva A.




2. Inserire i ganci B del distanziale nella guida DIN facendo in modo che le morsettiere del dispositivo siano rivolte verso il basso, quindi inserire i ganci C.



3. Togliere il coperchietto morsettiere.



4. Effettuare il collegamento all'impianto.

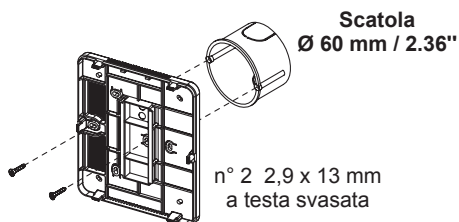
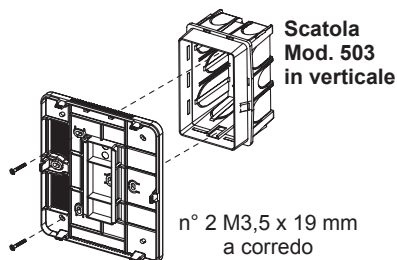
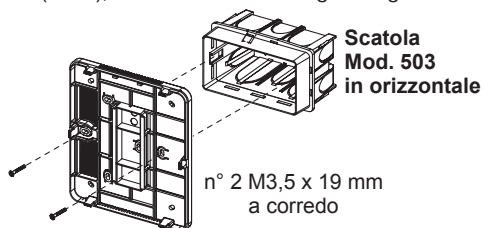
 *L'estremità di un conduttore cordato non deve essere consolidata con una saldatura dolce nei punti in cui il conduttore è sottoposto a una pressione di contatto.*

5. Effettuare la configurazione del dispositivo mediante i jumper e/o i dip-switch.
6. Riposizionare il coperchietto morsettiere.
7. Alimentare il dispositivo.

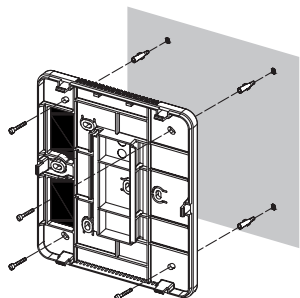
8. Completare la configurazione dei parametri per mezzo dell'App Urmet CallMe.

6.2. AD APPOGGIO PARETE MEDIANTE IL KIT SCH. 1083/88

1. Fissare la base del contenitore (presente nel kit) alla scatola incasso mod. 503 o Ø 60mm (2.36"), come indicato nelle figure seguenti:

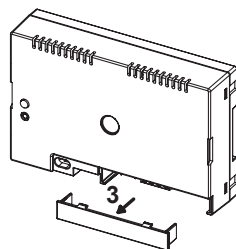
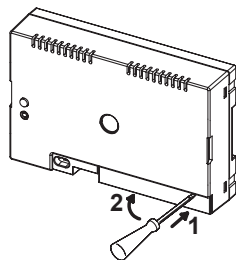
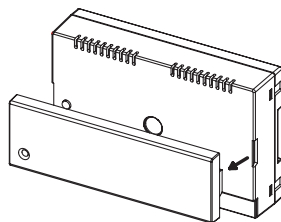


oppure, in alternativa, con viti e tasselli forniti a corredo.

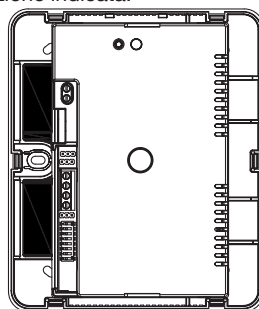


 *Mantenere il passaggio cavi a sinistra.*


2. Rimuovere i 2 coperchietti presenti sul dispositivo.



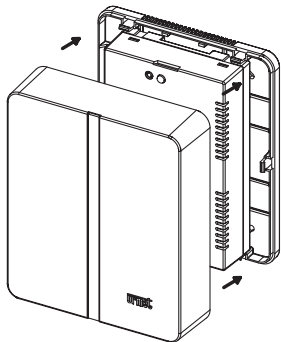
3. Agganciare il dispositivo alla base rispettando la posizione indicata.




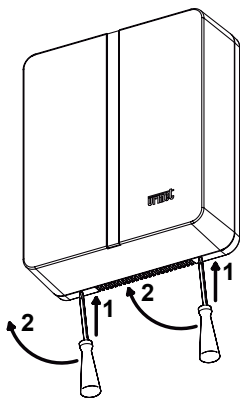
4. Effettuare i collegamenti del dispositivo all'impianto.

 *L'estremità di un conduttore cordato non deve essere consolidata con una saldatura dolce nei punti in cui il conduttore è sottoposto a una pressione di contatto.*

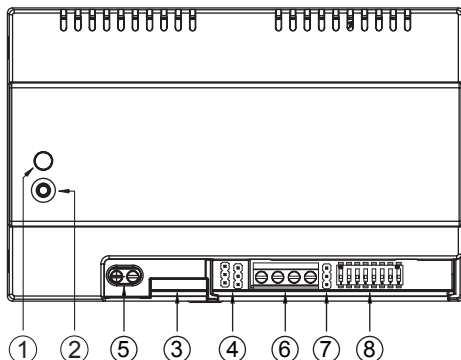
5. Effettuare la configurazione del dispositivo mediante i jumper e/o i dip-switch.
6. Riposizionare il coperchietto morsettiere sul dispositivo (il secondo coperchietto trasparente non va posizionato perché impedisce la chiusura del coperchio).
7. Alimentare il dispositivo.
8. Completare la configurazione dei parametri per mezzo dell'App Urmet CallMe.
9. Montare il coperchio.




 Se in un secondo tempo fosse necessario rimuovere il coperchio agire con un cacciavite nelle zone indicate.




6.3. DESCRIZIONE DEI COMPONENTI





1. **Led STATUS:** led di indicazione dello stato della connessione Internet.
 - **rosso lampeggiante:** il dispositivo è acceso nella modalità di configurazione;
 - **verde acceso fisso:** il dispositivo è correttamente registrato sul SIP server Urmet e quindi pronto a reindirizzare le chiamate verso smartphone;
 - **verde lampeggiante:** il dispositivo è collegato ad Internet ma non riesce a raggiungere il SIP server Urmet;
 - **rosso acceso fisso:** il dispositivo sta segnalando che non è presente una connessione Internet;
 - **arancione acceso fisso:** dispositivo disabilitato (sospensione Wi-Fi).

 Nella fase di accensione o in seguito alla pressione del pulsante **PROGR./RESET** il dispositivo impiega 50s per avviarsi; in questa fase il led rimane spento.

2. **Pulsante **PROGR./RESET**:** premendo il pulsante per un intervallo di tempo
 - **compreso tra 2s e 8s,** il dispositivo verrà riavviato in modalità di configurazione (mantenendo i parametri eventualmente già configurati);
 - **inferiore a 2s o superiore a 8s,** il dispositivo si riavvia.

 A seguito di 5 pressioni brevi consecutive (intervallate da un tempo inferiore a 1s) il dispositivo ripristina i parametri di fabbrica e segnala l'evento con un lampeggio rosso/arancione/verde del led, dopodichè si mette in configurazione.

- Connettore LAN:** porta Ethernet per la connessione filare alla rete domestica.
- Jumper per definire il tipo di alimentazione del dispositivo.**

	Alimentazione da linea bus (DEFAULT)
	Alimentazione da alimentatore locale esterno

- Morsetti +/- 24V:** morsetti alimentazione locale esterna.

Alcune configurazioni di impianto 2Voice permettono di alimentare il Dispositivo Rinvio Chiamata direttamente dalla linea BUS del sistema senza l'impiego dell'alimentatore locale Sch. 1083/24, nella tabella seguente alcuni esempi limite:

Tipo di cavo	N. max posti interni in colonna montante	N. videocitofoni / citofoni mod. Miro con Dispositivo Rinvio Chiamata	N. max Dispositivi Rinvio Chiamata alimentabili dal BUS di sistema (*)
2Voice / HVV05-F da 1 mm ² / AWG17	128	≤12	tutti
		13÷19	11
		20÷23	10
		24÷27	9
		28÷31	8
		32÷35	7
		36÷39	6
		40÷43	5
		44÷47	4
		48÷51	3
Cat5 / doppio telefonico con Ø 0,6 mm / AWG22	64	52÷55	2
		56÷59	1
		60÷63	0
		≤18	3
		19÷32	2
Filo da 1 mm ² / AWG17	32	≤12	tutti
		13÷16	11

(*) I dispositivi eccedenti devono essere alimentati da alimentatori locali Sch. 1083/24

È comunque possibile calcolare esattamente il numero di Dispositivi Rinvio Chiamata (senza alimentatore) che è possibile disporre nell'impianto, conoscendo il tipo e il numero dei posti interni che

si vogliono impiegare:

- nel caso di impianto con cavo 2Voice o cavo HVV05-F 1 mm² (AWG17) oppure filo singolo da 1 mm² (AWG17)**

$$CFS_{Amax} = [127 - P11 - (2 * P12) - CF] / 8$$

- nel caso di impianto con cavo Cat5 o doppio telefonico con Ø 0,6 mm (AWG22)**

$$CFS_{Amax} = [127 - P11 - (2 * P12) - CF] / 30$$

Dove:

CFSA: è il risultato che esprime il numero massimo (arrotondato per difetto) di Dispositivi Rinvio Chiamata senza alimentatore che possono essere alimentati dal BUS di sistema.

P11: numero di posti interni (citofoni/videocitofoni) mod. Miro o videocitofoni mod. Aiko/Folio presenti nell'impianto.



P12: numero di posti interni (videocitofoni mod. Modo o interfacce PABX) presenti nell'impianto.

CF: numero di Dispositivi Rinvio Chiamata presenti nell'impianto.

- Morsetti LINE IN, LINE OUT:** connessione al BUS di sistema.

- Jumper Z:** impostazione della terminazione di linea.

È necessario attivare la terminazione di linea sul dispositivo collegato alla fine di una linea che non riparta con una nuova tratta dai morsetti LINE OUT.

	Terminazione inserita (DEFAULT)
	Terminazione non inserita

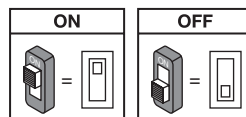
- Dip switch CODE:** definiscono il numero dell'appartamento nella colonna

- n.1: **non spostare, deve rimanere a OFF** (se spostato a ON e in seguito a OFF riporta l'indirizzo di colonna al valore di default);

- n.2÷8: definiscono il numero dell'appartamento nella colonna.



Per le impostazioni dei dip-switch n.2÷8 fare riferimento al libretto di sistema 2Voice.



6.4. PROGRAMMAZIONE DELLA CHIAMATA INTERCOMUNICANTE DA POSTO INTERNO A SMARTPHONE

Dopo aver verificato che il Dispositivo Rinvio Chiamata sia correttamente configurato, occorre recarsi presso il posto interno da programmare come chiamante.

A seconda del modello di posto interno impiegato esistono 2 modalità diverse per effettuare la programmazione (verificare nel libretto istruzioni a corredo del posto interno qual è la tipologia impiegata):

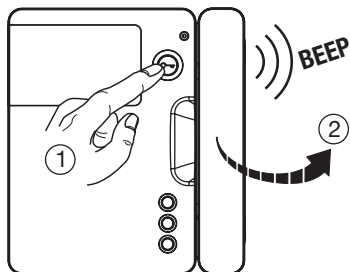
A) Programmazione senza sgancio del microtelefono (mod. Miro).

1. Effettuare una chiamata dal posto esterno al posto interno.
2. Sullo smartphone rispondere alla chiamata e lasciare aperta la conversazione.
3. Sul posto interno:
 - a. tenere premuto il tasto ● per più di 5 secondi; la conferma dell'entrata in programmazione avviene con il lampeggio lento del led giallo;
 - b. quindi premere il pulsante da programmare (es. ●) per almeno 3 secondi fino al tono di conferma.
4. Sullo smartphone effettuare l'apertura della porta pedonale.
5. Sul posto interno:
 - a. si udirà un bip di avvenuta programmazione;
 - b. quindi uscire dallo stato di programmazione tenendo premuto il tasto ● per più di 5 secondi.
6. Sullo smartphone chiudere la conversazione in corso.
7. Per verificare la funzione programmata:
 - a. sganciare il microtelefono del posto interno e premere il pulsante programmato (es. ●);
 - b. verificare la presenza della chiamata sullo smartphone e la fonia alla risposta.

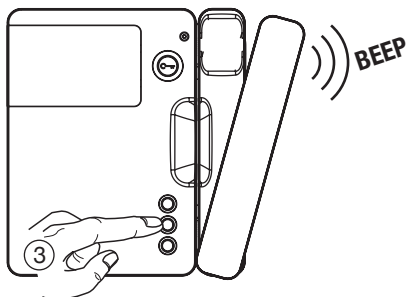
B) Programmazione con sgancio del microtelefono.

1. Effettuare una chiamata dal posto esterno al posto interno.
2. Sullo smartphone rispondere alla chiamata e lasciare aperta la conversazione.
3. Sul posto interno:
 - a. tenendo premuto il pulsante apriporta ①, sganciare il microtelefono ②. Il

posto interno emette un tono ad indicare l'ingresso in programmazione.



- b. quindi premere il pulsante da programmare ③; il posto interno emette un tono di conferma.



4. Sullo smartphone effettuare l'apertura della porta pedonale.
5. Sul posto interno:
 - a. si udirà un bip di avvenuta programmazione;
 - b. quindi si potrà riagganciare il microtelefono del posto interno che emetterà un bip di uscita dalla programmazione.
6. Sullo smartphone chiudere la conversazione in corso.
7. Per verificare la funzione programmata:
 - a. sganciare il microtelefono del posto interno e premere il pulsante programmato;
 - b. verificare la presenza della chiamata sullo smartphone e la fonia alla risposta.



Per la programmazione della chiamata intercomunicante nei seguenti modelli di videocitofono:

mod. Aiko Sch. 1716/1 e 1716/2
mod. Modo Sch. 1717/12 e 1717/12H
mod. Folio Sch. 1706/5 e 1706/6

si rimanda al capitolo


“Impostazioni (audio/video) \ Rubrica videocitofonica \ Aggiungere un record alla rubrica” presente nel relativo libretto istruzioni a corredo prodotto.

7. CARATTERISTICHE TECNICHE



Tensione di alimentazione da linea BUS: ... **48 V ---**
 Tensione di alimentazione esterna: **24 V ---**
 Assorbimento Massimo: **200 mA**
 Potenza assorbita in funzione: **max 6 W**
 Temperatura di funzionamento: **-5 ÷ +45 °C**
 **-23 ÷ +113 °F**

Umidità max: **95% UR**
 Interfaccia Ethernet: **10/100 Mbps**
 Wi-Fi: .. **2,4 GHz (conforme a IEEE 802.11 b/g/n)**
 con antenna interna

Dimensioni (LxAxP):
140 (-8 moduli DIN) x 90 x 60 mm
5.51 x 3.54 x 2.36"

 **Il prodotto è inteso per essere alimentato o da linea BUS o da alimentatore esterno Sch. 1083/24, tramite morsetti 24 V (6 W, 24 V ---), la cui alimentazione fornita è conforme ai requisiti di sorgente a potenza limitata (LPS), ed è protetta contro il cortocircuito e le sovracorrenti in accordo ai requisiti della EN 60950-1:2006+A11+A1+A12+A2.**

7.1. LEGENDA SIMBOLI

Simbolo	Spiegazione
---	Tensione di alimentazione continua
	Marchio commerciale del sistema videocitofonico
	PERICOLO - Presenza di componenti critici per la sicurezza

8. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA

Il fabbricante, URMET S.p.A., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio:

Dispositivo Rinvio Chiamata per sistema 2Voice codice 1083/58

è conforme alla direttiva 2014/53/UE.

Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

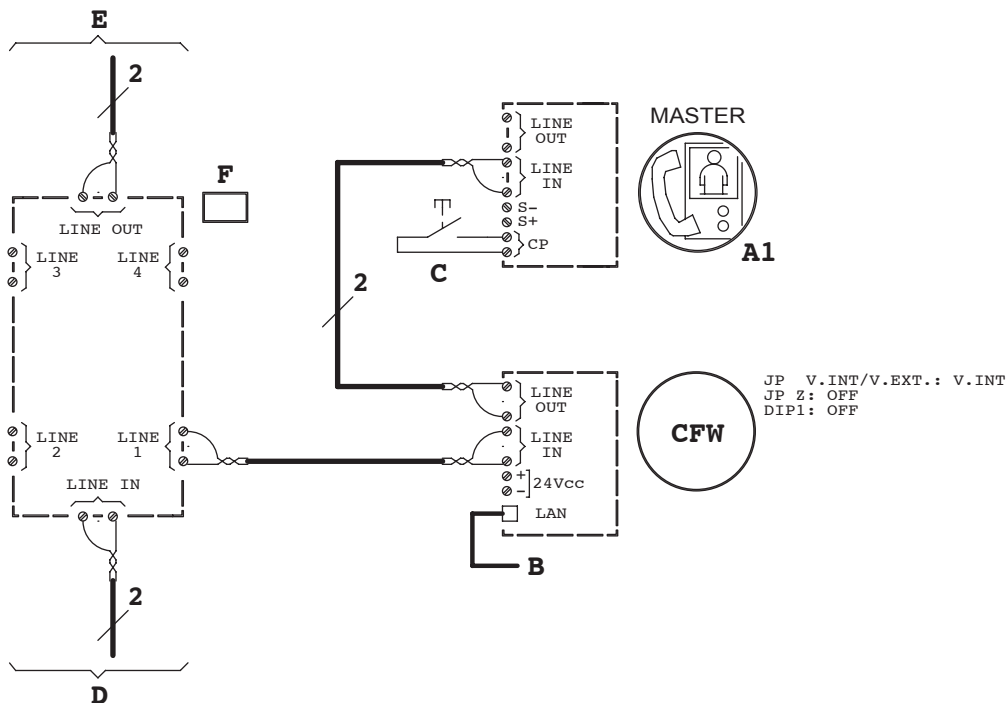
www.urmet.com

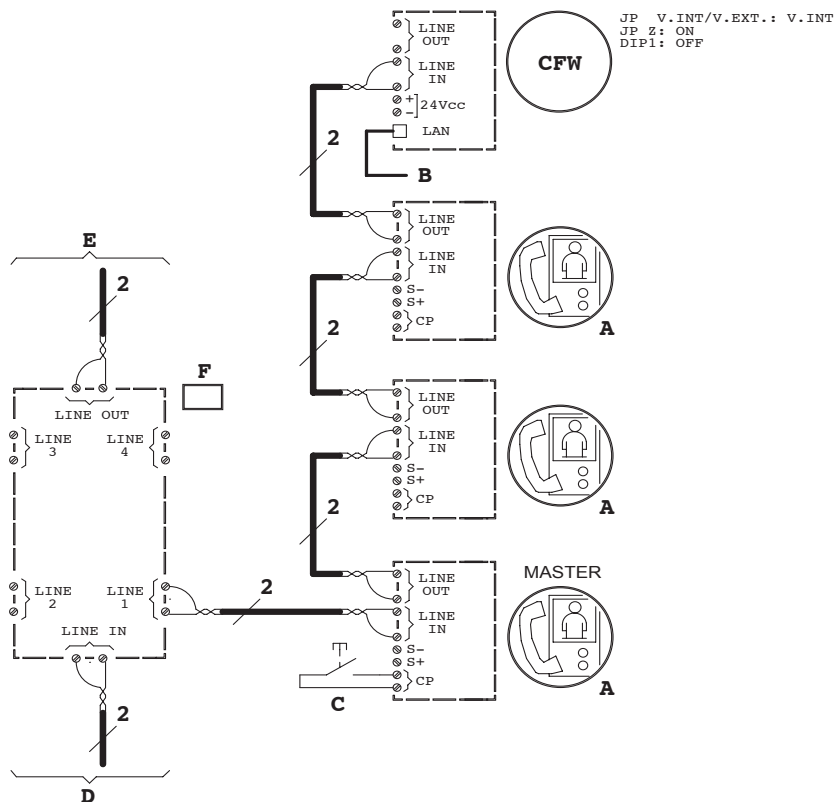
9. SCHEMI DI COLLEGAMENTO

9.1. IMPIANTO CON DISPOSITIVO RINVIO CHIAMATA ALIMENTATO DA LINEA BUS

Collegamento entra-esce sul dispositivo di rinvio chiamata

SV124-1315





9.2. LEGENDA SCHEMI

A	Videocitfono mod. Miro per sistema 2Voice + Adattatore per videocitfono (collegamento entra-esci) Sch. 1750/50
A1	Videocitfono mod. Miro per sistema 2Voice
B	Al router/modem ADSL o 3G/4G
C	Opzionale: tasto di chiamata al piano
CFW	Dispositivo Rinvio Chiamata per sistema 2Voice Sch. 1083/58
D	Dalla colonna montante
E	Alla colonna montante
F	Distributore 4 utenze Sch. 1083/55

DS 1083-081B

URMET S.p.A.
 10154 TORINO (ITALY)
 VIA BOLOGNA 188/C
 Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
 Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT 20264

Area tecnica
 servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
 e-mail: info@urmet.com

Designed by Urmet
 MADE IN CHINA